**1. Hàm khởi tạo**

**Hàm khởi tạo cũng là một hàm bình thường** nhưng có điểm đặc biệt là nó luôn luôn được gọi tới khi ta khởi tạo một đối tượng. Hàm khởi tạo có thẻ có tham số hoặc không có tham số, có thể có giá trị trả về hoặc không. Ở một hàm bình thường khác bạn cũng có thể gọi lại hàm khởi tạo được và hàm khởi tạo cũng có thể gọi một hàm bình thường khác.

Trong PHP có hai cách khai báo tên hàm khởi tạo. Cách thứ nhất là khai báo tên trùng với tên lớp:

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9 | class SinhVien  {      function SinhVien() {          echo 'Lớp Sinh Viên vừa được khởi tạo';      }  }    // khởi tạo lớp SinhVien  $sinhvien = new SinhVien(); |

Cách thứ hai là khai báo với tên \_\_construct.

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9 | class SinhVien  {      function \_\_construct() {          echo 'Lớp Sinh Viên vừa được khởi tạo';      }  }    // khởi tạo lớp SinhVien  $sinhvien = new SinhVien(); |

Kết quả của cả hai đoạn code trên sẽ xuất ra màn hình dòng chữ “*Lớp sinh viên được khởi tạo*” vì khi khởi tạo đối tượng SinhVien thì hàm khởi tạo \_\_construct() và SinhVien() sẽ  được tự động gọi.

Hàm khởi tạo cũng có thể có các tham số truyền vào, lúc này khi khởi tạo đối tượng thì ta sẽ truyền các tham số đó vào trong lớp.

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9 | class SinhVien  {      function \_\_construct($message) {          echo $message;      }  }    // khởi tạo lớp SinhVien  $sinhvien = new SinhVien('Lớp Sinh Viên vừa được khởi tạo'); |

**2. Hàm khởi tạo trong kế thừa**

Khi lớp con [kế thừa](https://freetuts.net/tinh-ke-thua-trong-php-30.html) từ lớp cha thì khi ta tạo một đối tượng thuộc lớp con thì sẽ xảy ra một trong các trường hợp sau đây:

**Trường hợp 1:** Nếu lớp Con có hàm khởi tạo và lớp cha cũng có hàm khởi tạo

Trường hợp này hàm khởi tạo của lớp con sẽ được chạy, còn hàm khởi tạo ở lớp cha không được chạy.

**Ví dụ:**

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15 | class A {        function \_\_construct() {          echo 'Lớp A được khởi tạo';      }  }    class B extends A {        function \_\_construct() {          echo 'Lớp B được khởi tạo';      }  }    $a = new B(); // Kết quả là Lớp B được khởi tạo |

Kết quả xuất ra màn hình là “*Lớp B được khởi tạo*”.

**Trường hợp 2:** Nếu lớp con không có hàm khởi tạo, lớp Cha có hàm khởi tạo

Trường hợp này hàm khởi tạo ở lớp cha sẽ được chạy.

**Ví dụ:**

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15 | // Lớp A  class A {        function \_\_construct() {          echo 'Lớp A được khởi tạo';      }  }    // Lớp B  class B extends A {    }    // Khởi Tạo Lớp B  $a = new B(); // Kết quả là Lớp A Chạy |

Kết quả xuất ra màn hình là “*Lớp A được khởi tạo*”

**Trường hợp 3:** Lớp Con có hàm khởi tạo, lớp cha không có hàm khởi tạo

Trường hợp này hàm khởi tạo lớp con sẽ được chạy.

**Ví dụ**:

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15 | // Lớp A  class A {    }    // Lớp B  class B extends A  {      function \_\_construct() {          echo 'Lớp B được khởi tạo';      }  }    // Khởi Tạo Lớp B  $a = new B(); // Kết quả là Lớp B Chạy |

Kết quả xuất ra màn hình là “*Lớp B được khởi tạo*”

**Trường hợp 4:** Cả 2 lớp chà và lớp con đều không có hàm khởi tạo

Trường hợp này đương nhiên là sẽ không có hàm nào được chạy

**Ví dụ**:

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12 | // Lớp A  class A {    }    // Lớp B  class B extends A {    }    // Khởi Tạo Lớp B  $a = new B(); // Kết quả là Không có gì |

**3. Hàm hủy**

Hàm hủy là hàm tự động gọi sau khi đối tượng bị hủy, nó thường được sử dụng để giải phóng bộ nhớ chương trình. Trong đối tượng hàm hủy có thể có hoặc không.

**Ví dụ:**

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20 | // Lớp A  class A {        function \_\_construct() {          echo 'Lớp A được khởi tạo <br/>';      }        function show()      {          echo 'Lớp A đang được sử dụng <br/>';      }        function \_\_destruct() {          echo 'Lớp A bị hủy  <br/>';      }  }    // Chương trình  $a = new A();  $a->show(); |

Kết quả hiển thị ra màn hình là:

“*Lớp A được khởi tạo  
Lớp A đang được sử dụng  
Lớp A bị hủy*”

**4. Hàm hủy trong kế thừa**

Tương tự như hàm khởi tạo trong kế thừa. Nếu lớp Con có hàm hủy thì được ưu tiên chạy, còn nếu lớp Con không có hàm hủy  thì sẽ chạy ở lớp Cha, còn nếu cả 2 đều không có thì sẽ không chạy hàm nào.